

**MUNICIPIO DE HOPELCHEN
COMITÉ DE PLANEACIÓN PARA EL DESARROLLO MUNICIPAL**

OFICIO: COPLADEMUN-HOP-2021-2024-APR-IND-FISM-001/2022
HOPELCHEN, CAMPECHE, A 20 DE ABRIL DE 2022.

ING. HIRAM ARANDA CALDERON
DIRECTOR DE PLANEACION
PRESENTE. —

Con base al oficio No. AUT-FISM-26010J001/2022 de fecha 27 de enero de 2022 y en el Acuerdo del Ejecutivo del Estado publicado el 29 de enero de 2022, en el que se da a conocer la distribución de los recursos del Fondo para la Infraestructura Social Municipal y de las Demarcaciones Territoriales del Distrito Federal del Ramo General 33 del ejercicio fiscal 2022, con base en la metodología de la Ley de Coordinación Fiscal y Acuerdos Publicado en el Diario Oficial de la Federación por la Secretaria de Bienestar y de Hacienda y Crédito Público, los días 8 de enero de 2021 y 21 de diciembre 2020 respectivamente y después del análisis de los expedientes técnicos correspondientes, tengo a bien comunicarle que este H. Ayuntamiento con base en los acuerdos tomados en el seno del Coplademun **APRUEBA** la cantidad de :

\$ 2,868,281.40

SON: DOS MILLONES OCHOCIENTOS SESENTA Y OCHO MIL DOSCIENTOS OCHENTA Y UN PESOS 40/100 M.N.

De la Obra: Gastos Indirectos 2022 en la Localidad de Hopelchen.

De acuerdo a la siguiente distribución:

PROGRAMA: U9.- DEF. Y COND. DE LA PLANEACION DEL DES.REG.
SUB-PROGRAMA: GASTOS INDIRECTOS

TOTAL	:	2,868,281.40
FEDERAL	:	0.00
ESTATAL	:	0.00
MUNICIPAL	:	2,868,281.40
DIRECTA	:	0.00
OTROS	:	0.00

Sin otro particular, reitero a usted la seguridad de mi atenta y distinguida consideración.

ATENTAMENTE

ING. HIRAM ARANDA CALDERON
COORDINADOR DEL COPLADEMUN



**ESMERO
CHENERO**

COPLADEMUN

AYUNTAMIENTO DE HOPELCHEN, CAMPECHE
C.C.p. LIC. HIRAM ARANDA CALDERON, Presidente Municipal

C.C.p. LIC. JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ, Coordinador General del COPLADECAM

C.C.p. LIC. JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ, Contralor Municipal.

C.c.p. LIC. ELSY BEATRIZ CANCHE ACOSTA, Tesorera Municipal.

C.c.p. MTRO. JAVIER HERNANDEZ HERNANDEZ, Auditor Superior del Estado.

C.c.p. Archivo

